

Mise en place des sources de ConcoursJeunes pour participer au projet

Installation d'éclipse

Eclipse est téléchargeable sur le site <http://www.eclipse.org>

Prendre la version pour développeur Java. C'est une archive zip qu'il convient de décompresser dans le répertoire de votre choix. Par la suite, il suffit de lancer l'exécutable eclipse.exe présent dans l'archive. (eclipse tout cours pour Mac OSX et Linux).

L'ensemble du tutoriel se base sur eclipse 3.6 (Helios). Il peut y avoir des différences si vous utilisez une autre version d'eclipse !

L'ensemble du tutoriel a pour but d'expliquer comment récupérer les sources et compiler le projet et aucunement sur comment développer. Pour travailler sur le projet vous devez déjà maîtriser les technologies : Java, Javascript, SQL, XML, HTML, ANT et idéalement eclipse et subversion. Plus quelque notions sous linux.

Configuration de Subversion

Si vous utilisez déjà Eclipse et Subversion, passez cette étape.

Une fois eclipse installé, il est nécessaire d'installer un composant supplémentaire afin de ce connecter à un dépôt subversion.

Pour cela, dans la barre de menu d'eclipse, aller sur « **Help** → **Install New Software...** »

Dans la fenêtre qui apparaît, choisir « **Helios - <http://download.eclipse.org/releases/helios>** »

Après un temps d'attente pouvant durer plusieurs minutes, une liste de composant installable devrait apparaître. Choisir « **Subversion SVN Team Provider (Incubation)** » dans la catégorie « Collaboration ». cliquez ensuite sur « **Next** > » et suivre les instructions à l'écran jusqu'au redémarrage d'eclipse.

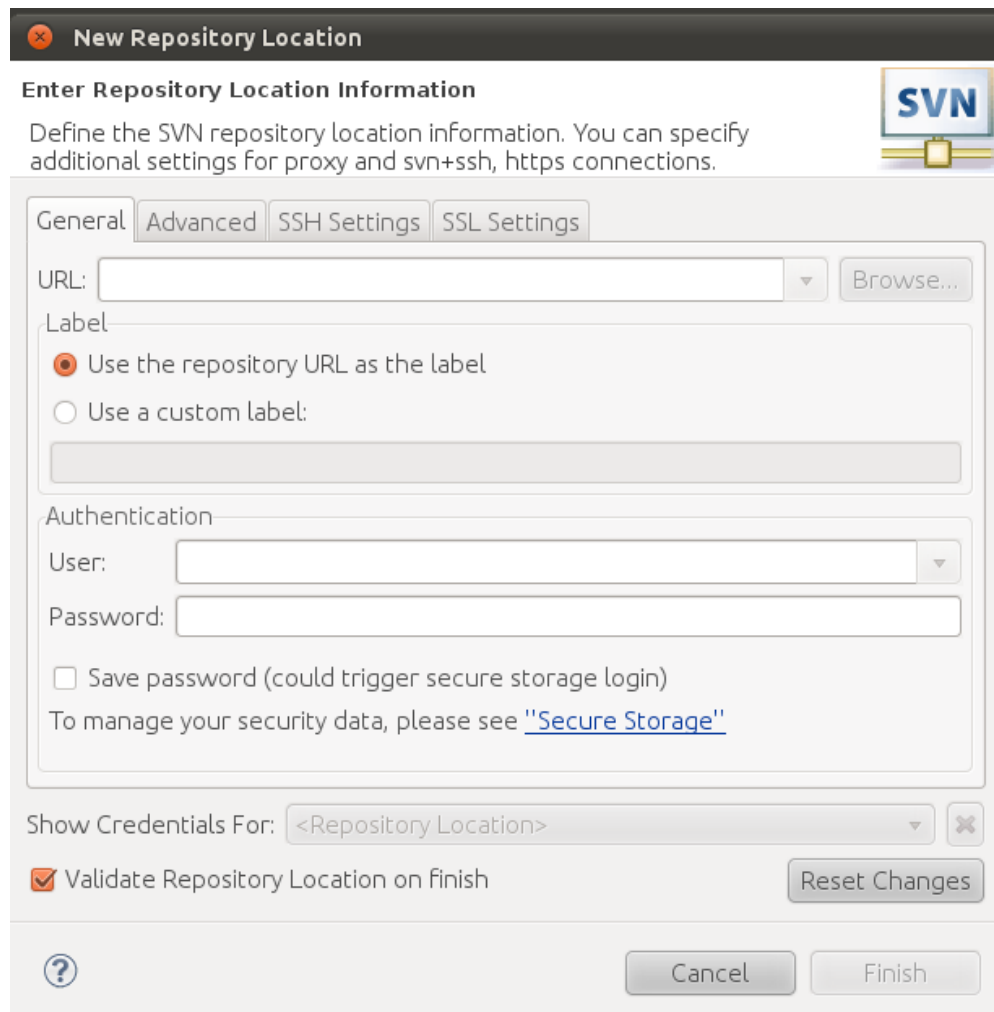
Au redémarrage, rendez vous dans « **Window** → **Preferences** » puis « **Team** → **SVN** ». Un écran devrait apparaître vous invitant à installer un « connecteur subversion ». Prendre la version la plus récente de **SVNKit**. Une fois téléchargé et installé, vous êtes prêt pour télécharger le projet.

Récupération des sources

A partir d'eclipse, allez dans « **Window** → **Open Perspective** → **Other...** » et choisir « **SVN Repository Exploring** ».

Sur le panneau de droite de la perspective qui vient de s'ouvrir, effectuez un clic-droit, « **New** → **Repository Location...** »

Dans l'écran qui s'ouvre, (voir ci dessous), dans la zone « URL » saisir l'url suivante : <http://svn.berlios.de/svnroot/repos/concoursjeunes/>



L'arborescence du projet subversion devrait alors apparaître sur le panneau de droite. Pour récupérer la toute dernière version de développement du projet, effectuez un clic-droit sur « **trunk** » puis « **Check Out** ». Pour récupérer une version stable, effectuez la même opération mais sur **branches/[Numero de la version à récupérer]** .

Le projet est désormais installé dans votre espace de travail. Il se peut qu'une erreur s'affiche à l'écran à la fin du chargement. C'est un bug eclipse, il faut ignorer le message.

Paramétrage supplémentaire

Une fois revenue sur la perspective « java », le projet « ConcoursJeunes » apparaît dans l'explorateur.

Il se peut qu'il indique qu'il ne peut pas compiler. Encore une fois c'est eclipse qui n'a pas bien fait son travail. Allez sur « **Project** → **Clean...** » et nettoyez le projet. Des messages d'erreur peuvent encore apparaître (encore des bugs eclipse) toutefois le projet devrait désormais compiler normalement.

Pour éviter de ce retrouver avec un nombre impressionnant de warning, il est nécessaire d'aller dans les préférences d'eclipse et de désactiver le warning concernant l'absence de la constante serialVersionUID (**Window** → **Preferences** → **Java** → **Compiler** → **Errors/Warnings** → **Potential programming problems** → **Serializable class without serialVersionUID**). Le projet

n'utilise pas la serialisation binaire, cette variable est donc inutile.

C'est prêt il ne vous reste plus qu'à développer.

Déploiement

Un script Ant inclut dans le projet (build.xml) permet d'automatiser la procédure conception d'une release (compilation, empaquetage).

Pour garantir la sécurité de l'installation, certain jar doivent être signé numériquement. Pour des raisons évidente de sécurité, les clés de chiffrement et mot de passe associé ne son pas livré. Il va vous être nécessaire de générer les vôtres.

1. Création du keystore personnel et génération de la clé développeur.

Dans un premier temps, consulter la doc d'Oracle :

<http://download.oracle.com/javase/1.4.2/docs/tooldocs/windows/keytool.html>

Il vous faudra lancer en ligne de commande quelque chose comme :

```
keytool -keystore KeyStorePerso.jks -storetype JCEKS -storepass Secret -genkey -alias  
ConcoursJeunes -keypass Secret2
```

Le nom du KeyStore ainsi que les mots de passe sont à changer à votre discrétion. Répondre aux questions posées.

2. Une fois le keystore crée, il faut le déclarer dans le projet. Pour cela, créer un fichier « security.properties » dans le répertoire « packager » du projet. Ce fichier n'est pas versionné, il ne doit pas sortir de votre machine de développement.

Dans ce fichier, saisir le texte suivant (A adapter en fonction de votre environnement et de la commande tapé en 1

```
projet.keystorepath=[Chemin Absolu vers le keystore]
```

```
projet.keystorepassword=Secret
```

```
projet.signkeyalias=ConcoursJeunes
```

```
projet.signkeyaliaspassword=Secret2
```

3. Une fois les clés correctement paramétrées, il ne reste plus qu'à lancer la tâche ANT pour concevoir le Setup. Les 2 tâches ant importantes sont :

- all-system : Compile ConcoursJeunes pour les 3 systèmes (Windows, Mac OS X et linux). Cette tâche ne fonctionne que dans un environnement linux dans lequel :
dpkg-buildpackage est présent pour pouvoir construire le .deb(paquet debian/ubuntu)
rpmbuild est présent pour pouvoir construire le .rpm(paquet red-hat (fedora, mandriva, suse)
makensis est présent pour pouvoir construire le setup Windows
mkisofs est présent pour pouvoir construire l'image dmg pour Mac OS X

Ces différents utilitaires sont disponible dans les dépôts sur la distribution Ubuntu et sans doute aussi sous Debian. La distribution Fedora ne contient qu'une partie de ces utilitaires.

- auto-pack :Compile ConcoursJeunes pour le système et les outils que vous utilisez en développement. Sous Windows il est nécessaire d'installer nsis (<http://nsis.sourceforge.net/Download>)